

Metodika Definition of Ready



Metodika Definition of Ready

Tím č. 03 FireAnt

Vedúci tímu: Branislav Pecher, Ivan Srba

Autor metodiky: [Dominik Hančulák](#)

Dátum vytvorenia: 04.11.2019

Poslednú zmenu vykonal: [Dominik Hančulák](#)

Dátum poslednej zmeny: 17.11.2019

Definition of Ready

User story môže byť označené ako "Ready" iba v prípade, že spĺňa nasledujúce podmienky:

- Story musí byť jasne definovaná a akceptovaná každým členom tímu
- Musia byť definované a tímom odsúhlasené akceptačné kritéria
- Story nesmie byť blokováná žiadnou inou story, ktorá sa nebude nachádzať v pripravovanom šprinte
- Tím má jasnú predstavu ako dosiahnuť požadovanú funkcionálnu (splniť akceptačné kritéria)
- Prebehla diskusia ohľadom danej story s zákazníkom
- Story bola ohodnotená pomocou *story points*